

CRITERIOS DE VALORACIÓN	0 PUNTOS	1 PUNTO	2 PUNTOS	3 PUNTOS	4 PUNTOS	5 PUNTOS	Observaciones
<b>Dimensión artística con el capote</b> (creatividad, profundidad, expresividad, plasticidad, emotividad, temple...). <b>1 - 4 puntos.</b>		Capacidad artística no suficientemente lograda para esta categoría.	Capacidad artística razonable en esta categoría.	Capacidad artística muy lograda.	<b>Puntuación excepcional:</b> capacidad artística plena (actuación “cuajada” con el capote).		El mal manejo de la espada podrá acarrear una penalización de hasta -3 puntos. El jurado puede aplicar tal penalización mediante consenso, y nunca de un modo individual. Si ha lugar, la penalización se aplica a la media de la puntuación.
<b>Dimensión artística con la muleta</b> (creatividad, profundidad, expresividad, plasticidad, emotividad, temple...). <b>1 – 5 puntos.</b>		Capacidad artística no suficientemente lograda para esta categoría.	Capacidad artística razonable en esta categoría.	Capacidad artística lograda.	Capacidad artística muy lograda.	<b>Puntuación excepcional:</b> faena “cuajada”; gran faena.	
<b>Actitud</b> (valor, ambición, atrevimiento, competitividad..., considerando el conjunto de la actuación, incluidos los quites.). <b>Hasta 0 – 5 puntos.</b>	Actitud pusilánime, pasiva, nada comprometida, muy por debajo de lo esperado en esta categoría.	Actitud poco comprometida.	Actitud mínimamente exigida en esta categoría.	Actitud adecuada para esta categoría: muestra deseos de querer ser torero.	Alto compromiso, firmeza, quietud, casta...: evidentes deseos de querer ser torero.	<b>Puntuación excepcional:</b> actitud impactante.	
<b>Conocimientos técnicos</b> (“oficio”: variedad de recursos y suertes; elección correcta de terrenos, distancias, colocación, alturas de los engaños...). <b>1 – 3 puntos.</b>		Muy nuevo en el oficio.	Conocimientos razonables para esta categoría.	Conocimientos técnicos muy logrados.			
<b>Suerte de matar</b> (Conocimientos (elección de distancias y terrenos y del momento de la faena en que se decide entrar a matar), ortodoxia y valor en la ejecución de la suerte; efectividad y prontitud). <b>Hasta 0 – 4 puntos.</b>	Conocimientos insuficientes; deficiente ejecución; falta de efectividad.	Conocimientos insuficientes; ejecución deficiente; cierta efectividad / Conocimientos suficientes; correcta ejecución, poca efectividad.	Conocimientos razonables para esta categoría; correcta ejecución; efectividad aceptable.	Altos conocimientos; buena ejecución; efectividad lograda.	<b>Puntuación excepcional:</b> gran estocada.		